

Guía rápida UDL.



Redes
Afectivas

El Porqué del
Aprendizaje



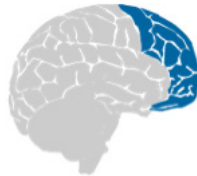
Redes de
Reconocimiento

El Qué del
Aprendizaje



Redes de
Estrategia

El Cómo del
Aprendizaje



Fuente: www.cast.org

Redes Afectivas



COMPROMISO

Estimular y motivar para aprender de diferente forma

1. ¿Hay diferentes formas de conseguir el interés del aprendiz?

2. ¿Hay diferentes opciones de autorregulación?

3. ¿Hay diferentes opciones para mantener el esfuerzo del aprendiz por conseguir sus objetivos?

SUGERENCIAS

- Elección del desafío, premio y contexto
- Plan de desarrollo personal
- Tareas auténticas
-

- Mesa de ayuda con un amplio horario
- Tutorización entre iguales
- Asesoramiento a medida
-

- Asesoramiento de acogida
- Monitorizar el progreso
- Comunidades de práctica (aprendices y expertos)
-

Redes de Reconocimiento



REPRESENTACIÓN

Presentar información y contenido de diferente forma

4. ¿Está la información sobre los objetivos y organización disponible online y de antemano?

5. ¿Puede la información ser absorbida a través de diferentes sentidos?

6. ¿Puede el aprendiz comprender el asunto de diferentes maneras?

SUGERENCIAS

- Criterios de asesoramiento online. Ej.: rubric
- Link a bases oficiales de conocimiento
- Descripción del cuándo y dónde de la organización modular

- Textos claramente leíbles o audibles
- Materiales de aprendizaje audiovisuales, textuales y kinestésicos
- Sesiones online y cara a cara (aprendizaje mezclado)

- Mapas mentales
- Técnicas de visualización (ilustraciones, gráficos, cronogramas)
- Narraciones y conversores texto-voz

Redes de estrategia



ACCIÓN Y EXPRESIÓN

Diferenciar las formas en que los aprendices pueden expresar lo que saben

7. ¿Puede el aprendiz trabajar activamente la materia de diferentes formas?

8. ¿Puede el aprendiz demostrar lo que ha aprendido/conseguido de diferentes maneras?

9. ¿Hay varias opciones para establecer objetivos y priorizar?

SUGERENCIAS

- Trabajo por grupos diferenciado
- Juegos y juegos serios
- Software interactivo y receptivo (Socrative, Kahoot, etc.)
-

- Exámenes formativos y sumativos.
- Presentaciones y simulaciones formales, juegos y dramatización
- Escribir artículos, presentaciones grupales

- Mentorización y tutorización a medida
- Feedback momentáneo y específico
- Andamiaje
-